

Jeu de Jean dit – Compréhension de consignes complexes

Dire les consignes suivantes à votre enfant et il doit les exécuter. S'assurer d'avoir l'attention de votre enfant avant de donner une consigne (ex : Je regarde et j'écoute). Si une consigne est trop difficile pour votre enfant, la simplifier en la séparant en deux. Le vocabulaire d'une consigne doit être connu par votre enfant pour qu'il puisse la comprendre. Expliquer les mots de vocabulaire qui lui posent un problème (ex : formes, objets, chiffre...). Vous pouvez également faire répéter la consigne (dire les 2 actions) par votre enfant et l'aider à les réaliser en lui donnant le modèle. Utilisez des jouets et des objets de la maison variés pour créer des consignes amusantes et originales.

Consignes à 2 étapes plus faciles

1. Touche ton nez **avant de** sauter.
2. Dessine un cercle **et** un carré sur une feuille. **Matériel : feuille et crayon*
3. Touche le réfrigérateur **avant de** toucher la porte.
4. Tape dans tes mains, **puis ensuite** touche tes pieds.
5. **Après** avoir fermé la porte, assied-toi par terre.
6. Touche le plancher, **puis ensuite** touche une chaise.
7. **Après** avoir touché ta tête, saute sur un pied.
8. **Avant** de toucher le mur, touche tes épaules.
9. Prend ta poupée* **et** brosse lui les cheveux. **Matériel : poupée et brosse à cheveux*
10. **Après** avoir brassé la soupe*, coupe des carottes. **Matériel : jeu de cuisine*
11. Saute comme un kangourou **et en même temps** tape dans tes mains.
12. Imité un canard, **puis ensuite** chante une chanson en dansant.

Consignes à deux étapes plus difficiles (ordre inverse)

13. **Avant** de sauter, touche ta bouche.
14. Imité le cheval **après** avoir touché ton dos.
15. **Avant** de fermer les yeux, imite un fantôme.
16. Imité un chien **après** avoir sauté **3** fois comme une grenouille.
17. Imité le chat **après** avoir sauté **4** fois dans les airs.
18. **Avant** de fermer les lumières du salon, recule de **5** pas.
19. Fais le bruit du train **après** avoir tourné en rond **4** fois.
20. **Avant** de faire tomber la tour de blocs*, construis une tour avec **6** blocs*.

**Matériel : blocs*